

# 2<sup>e</sup> Carrefour des Possibles

Projets 2013



En partenariat avec :



MEMBRE DU RÉSEAU



# SOMMAIRE



APPRENDRE AUTREMENT .....	p. 4
ARTEOZ - <b>Projet coup de coeur</b> .....	p. 5
ASSOPEDIA .....	p. 6
AUGMENTED MAPS .....	p. 7
BEE TREE - <b>Sélection 2013</b> .....	p. 8
BUNKR - <b>Sélection 2013</b> .....	p. 9
CHRONICLY - <b>Sélection 2013</b> .....	p. 10
DIAGRAMME HYGROMÉTRIQUE DE COMBUSTION .....	p. 11
DOC EXPLORE - <b>Sélection 2013</b> .....	p. 12
ELECTRONIC WALL PAPER - <b>Sélection 2013</b> .....	p. 13
FRENCH HORSE AGENCY .....	p. 14
GAMIT - <b>Sélection 2013</b> .....	p. 15
ILEOU - <b>Sélection 2013</b> .....	p. 16
LESSER OPEN BEE LICENSE - <b>Sélection 2013</b> .....	p. 17
LOCKERPRO LOCKSCREEN .....	p. 18
MAXILARI .....	p. 19
MUMBERS - <b>Sélection 2013</b> .....	p. 20
MY PETIT JOB .....	p. 21
PANDY'S BOX - <b>Sélection 2013</b> .....	p. 22
RINATO .....	p. 23
SONOTHÈQUE .....	p. 24
STREB - <b>Lauréat du Startup Weekend</b> .....	p. 25



## Les 10 lauréats :

### **ELECTRONIC WALL PAPER**

Créer des vidéos simplement et intuitivement en open source

### **GAMIT**

Transformer une visite culturelle en jeu rassemblant toute la famille

### **BUNKR**

Collectez des contenus, organisez-les et créez automatiquement des présentations

### **LESSER OPEN BEE License 1.3**

Mettre en oeuvre des projets technologiques innovants en mode collaboratif

### **CHRONICLY**

Votre cocktail d'informations personnalisées disponible à tout moment, mixant vos média préférés et vos propres news

### **PANDY'S BOX**

L'univers du jeu évolutif et participatif sur table, internet et sur mobile

### **ILEOU**

Localisez-vous visuellement en intérieur pour trouver votre lieu de rdv

### **BEE TREE**

Mon service de télésanté qui motive pour faire un suivi efficace de mes maladies chroniques

### **MUMBR**

Créatifs, augmentez votre visibilité et votre notoriété sur le web et dans la vie réelle

### **DOC EXPLORE**

Donner accès à tous aux archives documentaires anciennes, en 3D

### **Les 2 coups de projecteur :**

**ARTEOZ :** le site web dédié à faire découvrir l'offre culturelle haut normande à tous les publics en difficultés

**STREB :** la solution pour mobile de réseau de partage géolocalisé : c'est vous qui faites l'information

# APPRENDRE AUTREMENT

Pascaline PIERRE

9 les pommiers

50300 Saint Jean de la Haize

pascalinepierre@hotmail.fr

<http://www.apprendreautrement.sitew.fr>



## Secteur d'activité du projet :

Education

## Description du projet :

Apprendre autrement est un site qui regroupe des ressources documentaires pour apprendre d'une manière ludique. C'est un espace d'échanges, d'apprentissage, d'amusement très riche dans tous les domaines et pour tous les niveaux, du CP jusqu' aux études supérieures. Il permet de centraliser des aides, des astuces, des conseils, des cours, des exercices sur des sujets très variés.

Voici l'adresse de ce site innovant et novateur en matière d'éducation :

<http://www.apprendreautrement.sitew.fr>

# ARTEOZ

Agnès ALBIN-DELAUNAY

06 19 29 40 29

arteozcontact@gmail.com

www.arteoz.net



## Secteur d'activité du projet :

Communication, conseil et formation (secteur culturel, social et médico-social)

## Description du projet :

Création d'un outil numérique ayant pour objectif principal d'améliorer et de faciliter l'accès des publics en difficulté, à l'offre culturelle de Haute-Normandie, en les prenant davantage en compte (personnes en situation de handicap, personnes âgées, familles en difficultés, enfants...)

Agenda culturel collaboratif, mutualisation d'informations et d'expériences, des ressources de répertoires et identification d'interlocuteurs, de conseils et d'aide à la mobilité des personnes.

Ce site est d'abord destiné aux professionnels encadrant ces publics, force de proposition et développant des projets. Dans un second temps, nous souhaitons vivement que cet outil soit également utile aux particuliers.

## Les usages :

- Chercher et trouver des informations « adaptées » (sorties culturelles, ateliers, répertoires de partenaires, documents ressources)
- Être conseillé et mis en relation (pour l'organisation de projet, l'aide à la mobilité)
- Faire connaître ses actions et expériences (envoi et valorisation d'informations).

# ASSOPEDIA, l'encyclopédie des associations

**Florian PERRIN**

Volontaire en service civique au  
CRAJEP de Haute-Normandie.  
fp@associations-et-territoires.net



## Secteur d'activité du projet :

Associatif

## Description du projet :

Assopedia est un projet d'encyclopédie collaborative sur Internet, à destination de toute personne intéressée par le secteur associatif.

L'objectif est de rassembler sur un même site web un maximum de connaissances sur ce secteur. Assopedia est organisé en six rubriques : Actualités, Repères essentiels, Enjeux, Histoire, Gérer et animer une association, Médiathèque.

L'encyclopédie est un wiki. La navigation y est donc très facile et intuitive, et tout le monde peut participer au projet en écrivant des articles.

# AUGMENTED MAPS

Alexandre BABIN

06.09.84.49.15

a.babin@sokrate.fr



## Secteur d'activité du projet :

Tourisme et réalité augmentée

## Description du projet :

Augmented Maps est une application qui ajoute tout type de contenus photos, vidéos, textes, liens... en réalité augmentée sur une carte routière que celle-ci soit sur écran ou en format papier.

L'application a deux objectifs principaux. Le premier est de proposer une application mobile pour tablettes et smartphones android et windows 8 qui permettra à notre utilisateur de recevoir de l'information en temps réel sur un fond de carte. Le mobinaute peut consulter facilement des informations, des photos, des commentaires sur les lieux touristiques, les commerces, services publics autour de lui... en « visant » avec l'objectif photo de son device mobile une carte de type Gmaps ou encore Blay Foldex, Michelin... Ces informations arrivent rapidement sur l'écran de l'utilisateur en réalité augmentée. Ensuite, il peut consulter les différents contenus en un clic.

Le second objectif est de redonner de la noblesse au papier. Lier de façon étroite les nouvelles technologies comme la réalité augmentée et une carte routière papier constitue une expérience riche, digitale et sensorielle pour l'utilisateur.

# BEETREE

Mme Sandrine PRADIER

M Tuan BUI

c/o Mme Sandrine PRADIER

24 rue du grand jardin - 76520 Quéville la Poterie

sandrine.pradier@beetree.fr

tuan.bui@beetree.fr



## Secteur d'activité du projet :

Télésanté

## Description du projet :

BeeTree, service de télésanté, propose de favoriser le mieux-être de la personne à son domicile, tout en améliorant son suivi médical à distance, participant ainsi à l'efficacité des traitements. L'innovation de BeeTree est la motivation de la personne suivie pour qu'elle devienne acteur de sa santé, autant au niveau physique que cognitif.

## Les usages :

Lorsqu'une personne souffrant de maladies chroniques revient de l'hôpital chez elle, elle est souvent isolée, fragilisée. Il est en outre difficile de suivre tous les traitements, précisément et au quotidien. Elle est motivée au début, mais comment va-t-elle réagir face aux traitements à long terme ? Aura-t-elle, chaque jour, quelqu'un pour lui apporter aide et encouragement ?

BeeTree suit la personne seule chez elle et la motive avec des gratifications. BeeTree informe les médecins et son entourage sur son état de santé, et les alerte si besoin. La personne se sentant sécurisée et motivée, cherchera à mieux vivre en domptant ses maux. Ce nouvel usage de la technologie permet de revenir aux fondamentaux de l'être humain : il n'est plus « une polyarthrite, un cancer, un sénile,... » mais un acteur de sa santé.



Crédits photo © Yuri Arcurs - Fotolia.com

# BUNKR

**Edouard PETIT**

Co-fondateur, responsable des stratégies.

3, rue des chanoines - 76000 Rouen

+336 27 58 01 03

edouard@bunkr.me

www.bunkr.me



## Secteur d'activité du projet :

Nouvelles technologies numériques, création d'application SaaS (Cloud)

## Description du projet :

Bunkr est une web application Cloud qui vous permet, de manière privée et sécurisée, de collecter facilement des contenus (photos, vidéos, articles, sites web...), de les organiser dans une bibliothèque et de générer automatiquement des présentations (HTML5, PPTX, PDF).

## Les usages :

- Collectez facilement les contenus qui vous inspirent (photos, vidéos, articles, notes, sites web,...)
- Organisez ces connaissances dans votre bibliothèque privée de contenus
- Créez automatiquement vos présentations en exploitant la richesse de votre bibliothèque.



# CHRONICLY

## The News Shake

**Sophie ROMANO**

Co-fondatrice et présidente Chronicly SAS  
79 rue Jean-Lecanuët - 76000 Rouen  
06 21 09 80 29 - sophie.romano@chronicly.com  
www.chronicly.com



# CHRONICLY

**Secteur d'activité du projet :**  
Médias et presse numérique



## Description du projet :

Chronicly c'est l'information en toute liberté. Un kiosque numérique « nouvelle génération » qui permet à chacun de ne lire que ce qu'il veut, quand il veut, comme il veut et où il veut.

Avec Chronicly, chaque utilisateur peut composer son cocktail d'information et accéder en un clic depuis son smartphone, sa tablette ou son ordinateur aux informations de ses médias préférés (journaux, magazines, blogs...) et de contributeurs, acteurs ou témoins de l'actualité.

## Les usages :

- Le Kiosque : Suivre des fils d'actualité thématiques et personnalisés en temps réel. Avoir une vision 360° de l'info d'un simple coup d'œil.
- Le Chronic Book : Archiver et retrouver facilement ses informations préférées en un clic.
- Le moteur de recherche : Approfondir une actualité par mot-clé et aller à l'essentiel.
- Publier une info : Rédiger une information pour la partager et contribuer à l'actualité ou la garder juste pour soi.



Ordinateur



Tablette



Smartphone

# DIAGRAMME HYGROMÉTRIQUE DE COMBUSTION

**Rémi GUILLET**

Dr Ing. retraité

06 2303 32 40/01 48 26 28 90

guilletremi@yahoo.fr

**Jean-Pierre HEBERT**

INSA de Rouen - BP 8 - Avenue de l'Université

76800 Saint Etienne du Rouvray

0232956509 - hebert@insa-rouen.fr



## Secteur d'activité du projet :

Génie thermique

## Description du projet :

Le logiciel dit « Diagramme Hygrométrique de Combustion » est destiné à mettre à disposition des professionnels un outil d'analyse, d'amélioration et d'optimisation de l'efficacité des processus incluant une combustion. Il est particulièrement adapté aux processus faisant appel au changement d'état de la vapeur d'eau issue de la combustion avant son rejet (c'est le cas des chaudières à condensation) ou à celui de processus utilisant une « eau additionnelle » pour augmenter encore leur efficacité thermique de récupération de chaleur sensible et latente (comme c'est le cas par exemple avec les cycles dits « pompes à vapeur d'eau »).

Ainsi, dédié essentiellement à l'anticipation et à la maîtrise des performances énergétiques des procédés thermiques pratiquant une combustion « humide », ce logiciel participe indirectement à la réduction de l'impact de la combustion des hydrocarbures sur notre environnement. Mais, sa spécificité pour la combustion humide, le rend également pertinent pour une réduction maîtrisée de la production (et des rejets) d'oxydes d'azote.

Cet outil numérique qui met en exergue la pertinence de la mesure de la « température humide » des gaz de combustion est également remarquable par sa capacité à détecter la condensation de vapeur d'eau à l'intérieur des procédés (et autres conduits d'évacuation)... voire au débouché des cheminées (on parle alors de « panache atmosphérique »).

# DOCEXPLORE

Laurent HEUTTE et Pierrick TRANOUEZ

Laboratoire LITIS

Équipe Document et Apprentissage

[www.docexplore.eu](http://www.docexplore.eu)

[Pierrick.Tranouez@litislab.eu](mailto:Pierrick.Tranouez@litislab.eu)



## Secteur d'activité du projet :

Valorisation du patrimoine

## Description du projet :

DocExplore est une suite logicielle destinée à la valorisation auprès du grand public de fonds documentaires patrimoniaux, par exemple codex et manuscrits médiévaux.

## Les usages :

DocExplore comporte trois logiciels :

- Un feuilleteur de documents numérisés augmentés de contenus multimedia destinés à aider à l'illustration ou à la compréhension des manuscrits. On peut interagir avec le feuilleteur de façon classique, mais également tactile ou gestuelle.
- Un outil de production (authoring tool) destiné à la production wysiwyg des documents augmentés lus par le feuilleteur.
- Un gestionnaire de collections qui rassemble et organise l'ensemble des livres augmentés DocExplore, dans lesquels on peut piocher notamment pour élaborer des documents augmentés par l'outil précédent.



# ELECTRONIC WALL PAPER

**Stéphane TROIS CARRÉS**  
 ESADHAR  
 65 rue Demidoff  
 76600 Le Havre  
 troiscarrés@gmail.com



## Secteur d'activité du projet :

Art / Enseignement

## Description du projet :

Le projet «Electronic Wall paper 2.0» a pour but de concevoir une application qui permet de composer des vidéos à partir de règles formelles de combinaison ou avec une interface simple et intuitive, dont le geste est beaucoup plus semblable à celui du collage sur une feuille de papier. «Electronic Wall paper 2.0» devient l'outil d'exploration des possibilités d'association des rushes vidéo. Automatisant les combinaisons, «Electronic Wall paper 2.0» devient le logiciel qui invente le montage procédural.

## Les usages :

- Mise en ligne d'un logiciel de montage Open Source
- Création de nouvelles procédures de montage
- Mise à disposition d'une banque de plug in pour le montage vidéo



# FRENCH HORSE AGENCY

Alizé JEANDON

Lieu-dit Les Isles - Pierson

14110 SAINT-GERMAIN-DU-CRIOULT

alize.jeandon@gmail.com



## Secteur d'activité du projet :

Filière équine

## Description du projet :

Il s'agit d'une agence dédiée à l'exportation de chevaux de sport français... French Horse Agency (FHA) vise à mettre en relation les cavaliers étrangers désireux d'acheter un cheval et les professionnels français qui élèvent et entraînent des chevaux et qui souhaitent les commercialiser. Ces derniers sont localisés en majorité en Normandie. Cette région est la terre du cheval par excellence : elle compte les élevages les plus renommés mondialement et les prochains Jeux Equestres Mondiaux y seront organisés en 2014.

L'agence est construite autour de trois activités : courtage, voyageur et organisateur de ventes événements.

## Les usages :

- L'activité principale est celle de courtage : mise en relation du vendeur et de l'acheteur, accompagnement et conseil dans les processus de commercialisation et d'achat du cheval
- L'activité de voyageur consiste à organiser le séjour personnalisé et les visites d'achat du cavalier étranger.
- L'activité d'organisateur de ventes événements prend place plusieurs fois par an. Une vingtaine de chevaux sont rassemblés sur les concours internationaux français et présentés à la vente par l'agence.

# GAMIT

Nicolas GREVERIE et Florent SAMAT

46 Rue Maurice Mailleau - 76140 Le Petit Quevilly

06.20.27.32.24

greverie.nicolas@gmail.com

www.gamit.fr



## Secteur d'activité du projet :

NTIC (applications mobiles, gamification)

## Description du projet :

Gamit a pour ambition de devenir le fournisseur de référence d'applications ludiques sur mobile destinées à améliorer l'attractivité de certains services, en particulier dans le milieu culturel (visite de musées, de villes, ...). Ces applications ont la particularité de faire interagir l'utilisateur avec son environnement (réalité augmentée).

Ces applications s'adressent :

- Au secteur culturel dans un premier temps (musées, offices de tourisme ...) en développant des visites ludiques.
- A toutes les entreprises qui souhaitent développer des applications ludiques autour de leurs projets (formation, publicité ludique sur un produit, vie de l'entreprise ...)

La société propose également son expertise en Gamification et Game Design sous forme de consulting pour tous types de projets et secteurs.

## Les usages :

Associer culture et plaisir...Ou comment transformer une visite culturelle en jeu rassemblant toute la famille. L'application vitrine de Gamit, En-Quête, sera déployée sur Iphone lors du lancement de Normandie Impressionniste. En-Quête propose aux visiteurs un parcours ludique et géolocalisé autour des sites impressionnistes du centre-ville de Rouen. Des énigmes et minijeu en réalité augmentée ponctuent la visite, avec pour objectif de terminer l'Enquête et d'aider le Promeneur, personnage impressionniste au destin tragique...Chaque énigme est accompagnée d'informations et d'anecdotes sur les sites traversés.



# ILEOU

Pierre MERRIAUX

IRSEEM

Avenue Galilée

76801 St Etienne du Rouvray

pierre.merriaux@esigelec.fr



## Secteur d'activité du projet :

Secteur du numérique et services aux entreprises

## Description du projet :

ILEOU est une application smartphone de localisation indoor par vision.

L'application se connecte à un serveur connaissant le plan du bâtiment dans lequel on se situe. La position ainsi que l'orientation sont déterminées à l'aide de la caméra du téléphone, et l'utilisateur peut suivre les indications de guidage qui s'affichent sur le Smartphone.

## Les usages :

- Trouver un rendez-vous dans un bâtiment
- Visite de musée dynamique, affichage d'informations en fonction de la localisation
- Optimisation du trajet dans les supermarchés
- Assistance au déplacement de personnes âgées



# LESSER OPEN BEE License 1.3

Xavier DUTERTRE

www.bee-license.com

contact@bee-plane.com



## Secteur d'activité du projet :

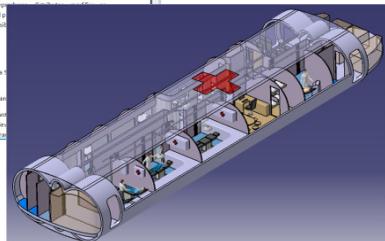
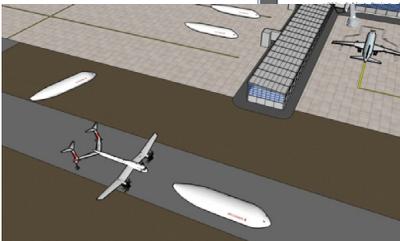
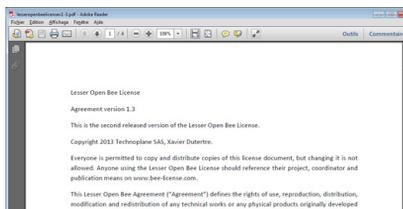
Projets collaboratifs de R&D

## Description du projet :

Proposer une licence pour une oeuvre collective (à l'initiative d'un coordinateur) open source, rémunérée, incluant des brevets et des briques privées.

## Les usages :

- Faciliter la mise en place de projets technologiques fortement innovants, capitalistiques, en mode collaboratif.
- Inclure, dès l'origine des projets, des partenaires académiques en mode open source.
- Prévoir l'entrée de partenaires techniques et industriels avec des contraintes de confidentialité et de propriété intellectuelle.
- Prévoir des clauses par défaut qui évitent de bloquer le projet (royalties, rémunération du coordinateur...).



# LOCKERPRO LOCKSCREEN

**Nicolas LUCAS**

Pépinière Seine Creapolis

51, rue de la République - 76250 Déville-lès-Rouen

Nicolas.lucas.mail@gmail.com

www.productigeeky.com



## **Secteur d'activité du projet :**

Applications pour appareils mobiles

## **Description du projet :**

LockerPro est une application ambitieuse pour smartphones Android destinée à remplacer l'écran de blocage de l'appareil pour mieux correspondre aux besoins de l'utilisateur.

LockerPro permet d'intercepter toutes les notifications de l'appareil et d'y affecter différents paramètres (sonnerie, thème, vibration, rappels, filtre, ...). LockerPro les affiche ensuite de manière conviviale sur l'écran de blocage de l'appareil sous forme de liste pour que l'utilisateur puisse consulter d'un coup d'œil les différents événements intervenus sur son téléphone ou sa tablette sans avoir à consulter chacune des applications impliquées.

De plus LockerPro permet d'afficher les notifications de l'appareil lorsqu'il est en utilisation de manière détaillée sous forme de bannières non-intrusives. L'utilisateur peut alors consulter et actionner la notification sans interrompre son activité (lecture, internet, jeu, ...).

LockerPro est disponible sur le marché d'applications Google Play.

# COUSSIN LOGISTIQUE MAXILARI

Martinez Christophe

Tél. 06.42.47.66.74

cmartinez@maxilari.fr



## Secteur d'activité du projet :

Transport-Logistique

## Description du projet :

L'offre Maxilari est destinée principalement aux transporteurs routiers de marchandises et aux sociétés de messagerie.

Un constat aujourd'hui : la capacité de chargement des camions est sous utilisée.

La valeur ajoutée de Maxilari consiste à optimiser les volumes résiduels des camions après leur chargement initial. Le coussin logistique permet de combler ces volumes non utilisés en y rajoutant des marchandises supplémentaires. Cette optimisation permet de transformer et de valoriser les volumes vides des camions en activité rémunérée. Les utilisateurs peuvent ainsi augmenter leur marge et leur rentabilité.

Maxilari (coussin, en grec) fait l'objet d'un brevet. Les colis sont maintenus et calés entre le corps souple du dispositif amortissant des chocs et des secousses et un filet élastique de protection.

Maxilari contribue au développement durable des transports et diminue le nombre de camions sur les routes.

Un portail Web permettra de distribuer le coussin logistique et de promouvoir le concept auprès des utilisateurs et de leurs clients.

Des perspectives d'évolution sont aussi envisagées pour d'autres modes de transport ainsi qu'à l'international.

# MUMBER

**Doralie BESNARD**

Chef de projet  
06.33.49.10.50  
hello@mumber.fr

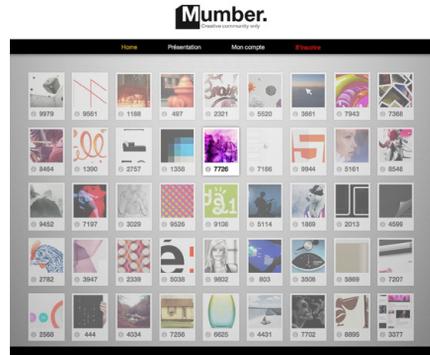
**Jean-Philippe DARAUD**

Webdesigner

**Laury COCART**

Développeur

www.mumber.fr



## Secteur d'activité du projet :

Service de réseautage social sur Internet

## Description du projet :

Destinée aux créatifs, cette communauté permet à ses membres d'augmenter leur visibilité sur internet mais également, et surtout, dans la vie réelle.

## Les usages :

L'objectif est d'un côté de créer un annuaire simple et ludique de créatifs à destination des agences de communication et de l'autre, de créer des opportunités de carrières aux créatifs. Chaque membre pourra accumuler des « bOOst » (sorte de crédits) en effectuant différentes actions sur le site [www.mumber.fr](http://www.mumber.fr). La multiplication des actions permettra aux plus motivés et talentueux de cumuler assez de « bOOst » pour accéder à de réels privilèges : première partie de concert, article dans la presse nationale, exposition dans un grand magasin... L'originalité de ce projet réside également dans son nom (mélange de Number et Member) puisque chaque inscrit choisit un numéro unique qui deviendra ensuite son identifiant au sein de la communauté. Numéro que le membre pourra décider de porter sur un tee-shirt ou un sac lui permettant ainsi d'une façon originale d'être reconnaissable et d'afficher fièrement sa créativité.

# MY PETIT JOB

**David FERRAND**

david.ferrand@mypetitjob.fr

0235891099

www.mypetitjob.fr



## Secteur d'activité du projet :

Réseau social de mise en relation pour petits boulots et missions ponctuelles

## Description du projet :

My Petit Job est une plateforme de mise en relation permettant aux employeurs, aux particuliers et aux professionnels, de trouver des étudiants et des demandeurs d'emplois disponibles, recommandés et proches de chez eux pour des missions ponctuelles et des jobs étudiants.

David Ferrand a également lancé une agence de communication en parallèle du réseau social, il s'agit de l'agence Target It : agence de communication de proximité à Rouen ! ([www.regie-target-it.fr](http://www.regie-target-it.fr)).

# PANDY'S BOX

Tony GODIN

06.86.51.10.17

pandytogo@aol.com



## Secteur d'activité du projet :

Secteur du jeu (de société, de rôle, de cartes) et nouvelles technologies web/mobile.

## Description du projet :

Faire du joueur un véritable créateur en lui proposant des jeux, présentés sous la forme de séries, dont l'évolution, pour partie en ligne, découlera notamment de ses contributions.

## Les usages :

- Découvrir des univers de jeu riches et évolutifs sur table, sur internet et sur mobile.
- Faire évoluer le jeu et son univers, grâce à des contributions personnelles, des animations en ligne et des concours.



# RINATO

Julie BERTOT

06 95 30 69 40

Julie.bertot@rinato.fr

www.rinato.fr



## Secteur d'activité du projet :

Secteur culturel

## Description du projet :

Le budget de la plupart des opéras et théâtres dépend des subventions. Dans le contexte actuel de réduction budgétaire, Rinato propose à ces structures d'augmenter leurs recettes propres et/ou d'auto financer une communication différente pour améliorer leur visibilité, grâce à ces services :

- La vente événementielle de costumes et décors stockés et inutilisés
- La vente de billets invendus à prix réduits auprès de publics peu présents dans les salles.

Ainsi, Rinato s'appuie sur des ressources peu ou pas exploitées et complète la communication traditionnelle des structures grâce à des outils et des canaux de diffusion différents.

Le 15 décembre dernier, une vente avec l'Opéra de Rouen, premier partenaire, a été un véritable succès et a validé le concept et l'existence du marché.

A moyen et long terme, Rinato prévoit d'ouvrir son activité à d'autres secteurs du spectacle et du costume, puis à l'international.

# SONOTHÈQUE DE HAUTE-NORMANDIE

Marina QUAISSE

Collectif musiques actuelles Asso6sons

126 route de Mirville - 76210 Bolbec

Tel: 02 35 31 55 78 - contact@sonotheque-hn.com

www.asso6sons.com



## Secteur d'activité du projet :

Musique

## Description du projet :

Envie d'écouter de la musique régionale?

La sonothèque est un site musical dédié aux groupes haut-normands d'hier et d'aujourd'hui.

Créé par le collectif musiques actuelles Asso6sons, ce projet innovant voit le jour en 2010. Un nouveau site lancé en avril 2013 propose l'écoute gratuite et illimitée de musique haut-normande, de l'actualité sur les groupes, mais aussi la possibilité de créer des playlists et d'interagir sur les fiches artistes en créant un compte gratuit.

Découvrez plus de 700 albums de groupes qui ont marqué l'histoire musicale de la Haute-Normandie sur [www.sonotheque-hn.com](http://www.sonotheque-hn.com)

# STREB

Thibault DES CHAMPS DE BOIHEBERT

06.59.92.80.86

thibaultde2@hotmail.fr



## Secteur d'activité du projet :

Nouvelles technologies de l'information et de la communication

## Description du projet :

Streb est une application proposant aux mobinautes une interface ludique, ergonomique et organisée autour de l'actualité locale.

En bref, chaque mobinaute devient reporter. Grâce à Streb, ce reporter a la possibilité de rédiger de courts articles accompagnés d'une photo et de les faire partager aux autres utilisateurs de l'application. L'actualité locale serait alors faite par les mobinautes pour les mobinautes.

À la suite de cela, chaque chronique sera alors envoyée pour confirmation (ou infirmation) aux utilisateurs étant dans la même zone géographique.

- Si les confirmations sont plus nombreuses que les infirmations : l'article est publié dans la rubrique « A la une »
- Si les infirmations sont plus nombreuses que les confirmations : L'article est supprimé. Plus le nombre de confirmations est important pour chaque article publié, plus le reporter verra sa crédibilité (système d'étoiles) augmenter.

Au delà de ça, Streb propose 5 niveaux de profil de reporter. Ce côté « jeu » permet aux mobinautes d'évoluer dans la rédaction des écrits grâce aux points qu'ils pourront gagner. Les points s'acquiert en publiant des articles validés. En atteignant les niveaux supérieurs, les joueurs débloquent différentes options. Chaque option sera aussi proposée sous forme de micro paiement, tel que des filtres photos, de nouvelles syntaxes,...

« C'est vous qui faites l'actu ».



**CARREFOUR DES POSSIBLES**  
 Jeudi 16 mai 2013 18h  
 h2O - Quai de Boisguilbert - Rouen

