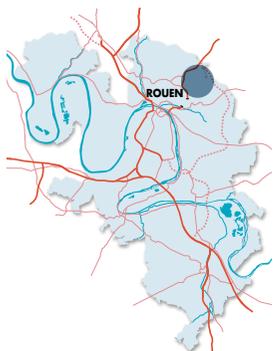


PARC D'ACTIVITÉS LA RONCE



Parc d'activités à dominante tertiaire.

Avec un accès rapide aux autoroutes A28/A29 Amiens-Reims, A16 Lille-Calais-Boulogne, A13 Paris-Caen, il est à moins d'1h30 des grandes villes du Nord Ouest et de Paris. Dans la prolongation des parcs tertiaires du Plateau Nord de Rouen, le parc d'activités La Ronce se développe sur 100 ha dont 50 commercialisables.



© Architecte : Jean-Paul Viguier et Associés, Architecture et Urbanisme



- 2017**
Aménagement d'un nouveau giratoire d'accès
Aménagement tranche 2
Livraison Immeuble Sunny (7 600 m²)
- 2018**
Signalétique
Livraison Immeuble Pierre de Seine (2 300 m²) construit en blanc



Plan masse

Le parc offre un **potentiel constructible de 165 000 m²**, irrigués par la fibre optique et intégrés dans un site paysager de grande qualité environnementale.

Les accès autoroutiers et la ligne de transports à haut niveau de service en site propre F1 (mise en service 2019), positionnent le site à **15 mn du centre-ville de Rouen et du pôle d'échanges SNCF**. Un pôle de services en développement, comprenant un pôle de restauration, un centre bien-être/santé et quelques commerces de proximité, renforce l'attractivité du site.

Une première phase d'aménagement a permis d'accueillir une trentaine d'entreprises. Le parc d'activités dispose encore de 11 hectares commercialisables à court terme.

Trois programmes immobiliers privés portant sur un total de plus de 12 200 m² de planchers sont en développement et viennent compléter l'offre locative et clés en mains, pour les entreprises.

Maître d'ouvrage :
Métropole Rouen Normandie

CONTACTS

Aménagement / Commercialisation

Rouen Normandie aménagement
Marie-Hélène ALBERT
Tél. : 02 32 81 69 10
marie-helene.albert@rouen-normandie-amenagement.fr

Promotion

Rouen Normandy Invest
Dominique LEMOINE
Tél. : 02 32 81 20 34
d.lemoine@roueninvest.com



A - Laboratoire Boiron ©RNI, B - Cabinet Pointel & Associés © RNI - C - Cabinet Dubocq et Associés ©RNI, D - Parc d'activités de la Ronce